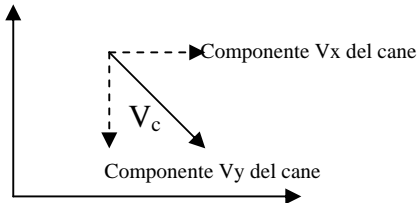


## PROBLEMA CANE-LEPRE

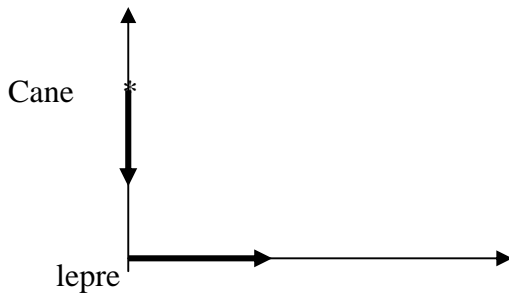
Un cane rincorre una lepre che fugge in linea retta con velocità sempre uguale pari a 8 m/sec nella direzione in figura. Cane e lepre sono distanti 100 metri. Il cane comincia a inseguirla con direzione ortogonale a quella di fuga della lepre con una velocità costante di 10 m/sec. Si determini attraverso una simulazione sul calcolatore la traiettoria del cane, supponendo che in ogni istante si muova sempre in direzione della lepre (cioè nella direzione individuata dalla retta congiungente cane e lepre). Determinare le coordinate in cui il cane raggiungerà la lepre e il tempo necessario a che ciò accada.

La lepre si muove di moto rettilineo uniforme

Il cane ha velocità costante in modulo  $V_c$  e tale velocità è data da una componente orizzontale e una verticale rappresentate su un sistema di assi cartesiani



### Situazione iniziale



Determiniamo il tempo base del sistema

Il cane raggiungerà la lepre in un tempo ricavabile dall'equazione

**Spazio percorso dal cane = spazio percorso dalla lepre + 100**

Ricordando che lo spazio è dato dalla velocità per il tempo

$$V_{cane} \times T = 100 + v_{lepre} \times t$$

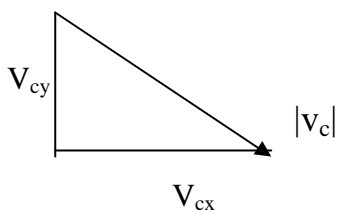
$$10 \times T = 100 + T \times 8$$

risolvendo

$$T \times 2 = 100 \Rightarrow T = 50 \text{ cioè tempo base espresso in secondi}$$

Considerando di prendere un centesimo del tempo base il nostro tempo di riferimento sarà 0,5 secondi

La velocità con cui corre il cane è sempre la stessa ma distinta in due componenti una orizzontale  $V_{cx}$  e una verticale.  $V_{cy}$ . Analogo discorso per lo spazio cane lepre.

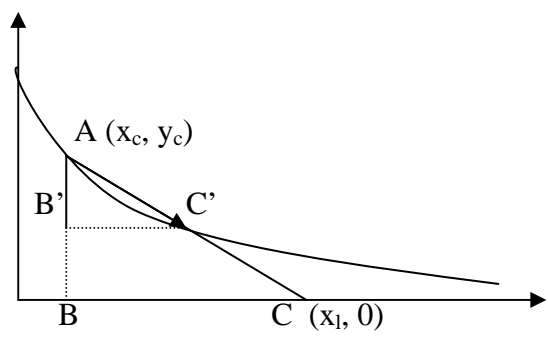


*Figura 1*

Dal triangolo in fig.1 ricaviamo col th di Pitagora la relazione

$$(1) \quad V_c = \sqrt{V_{xc}^2 + V_{yc}^2} \Rightarrow V_{yc}^2 = 100 - V_{xc}^2$$

In **figura 2** prendendo in considerazione un tratto del moto che compie il cane (cane in posizione A e lepre in posizione C)



I triangoli ABC (ove AB è yc e BC è xl - xc) e AB'C' (dove AB' è Vcy e B'C' è Vcx) sono simili e dunque dalla similitudine dei triangoli spazio e velocità

$$AB' : AB = B'C' : BC \quad \text{quindi}$$

$$(2) \quad V_{YC} : Y_C = V_{XC} : (X_L - X_C)$$

Ricaviamo dalla (2)

$$V_{XC} = V_{YC} (X_L - X_C) / Y_C$$

Sostituiamo nella (1)

$$V_{yc}^2 = 100 - V_{xc}^2 = 100 - V_{YC}^2 (X_L - X_C)^2 / Y_C^2$$

$$V_{yc}^2 (1 + (X_L - X_C)^2 / Y_C^2) = V_c^2$$

$$V_{yc}^2 \frac{(Y_C^2 + (X_L - X_C)^2)}{Y_C^2} = V_c^2$$

Sotto radice diventa...

$$V_{yc} \frac{\sqrt{Y_C^2 + (X_L - X_C)^2}}{Y_C} = V_c$$

Quindi

$$V_{yc} = \frac{V_c Y_C}{\sqrt{Y_C^2 + (X_L - X_C)^2}}$$

E

$$V_{XC} = V_{YC} (X_L - X_C) / Y_C = \frac{V_c Y_C}{\sqrt{Y_C^2 + (X_L - X_C)^2}} * \frac{(X_L - X_C)}{Y_C} = \frac{V_c (X_L - X_C)}{\sqrt{Y_C^2 + (X_L - X_C)^2}}$$

Ora i dati per impostare il nostro foglio sono pronti e saranno :  
 tenendo conto che lo spazio è dato dallo spazio precedente sommato allo spazio percorso nel tempo  $\Delta t$  cioè  $X = X_{-1} + V \Delta T$

Tempo t valore iniziale = 0 valore successivo =  $t_{prec} + 0,5$

$X_{L_t}$  valore iniziale = 0    valore successivo =  $X_{L_{prec}} + 0,5 * V_L$

$X_{c_t}$  valore iniziale = 0    valore successivo =  $X_{C_{prec}} + 0,5 * V_{X_C}$

$Y_{c_t}$  valore iniziale = 0    valore successivo =  $Y_{C_{prec}} + 0,5 * V_{Y_C}$

$V_{X_{c_t}}$  valore iniziale = 0

$$V_{X_C} = \frac{V_c (X_L - X_C)}{\sqrt{Y_C^2 + (X_L - X_C)^2}}$$

$V_{Y_{c_t}}$  valore iniziale = 0

valore successivo

$$V_{Y_C} = \frac{V_c Y_C}{\sqrt{Y_C^2 + (X_L - X_C)^2}}$$